***CRUCIBASKET***

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | 1 |  |  |  |  | 3 |  |  |  |  |  | 4 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  | 2 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  | Disegno di Topolino e il Basket a colori per bambini ... |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  | 5 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | 6 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  | 8 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | 7 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | 9 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | 10 |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  | 11 |  |  |  |  |  |  |  |  |  | 12 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  | 14 |  |  |  |  |  |  |  |  | 13 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 15 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | 16 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 17 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  | 18 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | **Orizzontali** |  |  | **Verticali** |  |  |
|  |  2. SERVE PER SPOSTARSI IN CAMPO CON PALLA |  |  |  1. IL GIOCO SU META' CAMPO |  |
|  |  5. E' UN'INFRAZIONE |  |  |  3. L'INVENTORE DELLA PALLACANESTRO |  |
|  |  6. NUMERO DI ARBITRI PER PARTITA |  |  |  4. IL NUMERO DEI GIOCATORI IN CAMPO DI UNA SQUADRA |
|  |  7. TIRO IN CORSA O….... |  |  |  8. DOPO OGNIN CANESTRO SI DEVE ANDARE A …... |  |
|  | 10. LEGA PROFESSIONISTICA AMERICANA |  |  |  9. IL PIEDE CHE DEVE RIMANERE FERMO DOPO L'ARRESTO |
|  | 13. E' UN TIPO DI DIFESA |  |  | 10. DURA UN 1' |  |
|  | 15. IL TIRO DALLA LUNETTA |  |  | 12. DURATA DI UNA PARTITA |  |
|  | 16. INTERRUZIONE DELLA CORSA O….... |  |  | 14. RUOLO DEL GIOCATORE PIU' ALTO |  |
|  | 17. TIPO DI PASSAGGIO |  |  |  |  |
|  | 18. COSI' VIENE CHIAMATO IL REGISTA DELLA  SQUADRA |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |